

# Disciplina Stand Up Paddle Regolamento 2017

---



## DISPOSIZIONI GENERALI

### PER LE ATTIVITA' AGONISTICHE DELLE DISCIPLINE:

**SUP Race**

**SUP Prone**

**SUP Surfing**

(vedi regolamento dedicato alla specialità [http://www.isasurf.org/downloads/ISA\\_Rulebook\\_Feb17.pdf](http://www.isasurf.org/downloads/ISA_Rulebook_Feb17.pdf))

### 1. SPECIALITA' E PERCORSI

**Technical**

**Sprint Race**

**Long Distance: (Downwind- Xtra Distance)**

- Technical Race Racing da 4,0 a 6,0 km; il percorso prevede almeno un passaggio a terra o fra boe.
- Sprint race 100/1.000 metri massimo.
- Long Distance Race da 10,0 a 16,0 Km.
- Prone da 33% al 50% della Technical Race.

### 2. CATEGORIE E ATTREZZATURE

Le attrezzature previste per le competizioni sono così suddivise:

#### RACE

- Tavole Race 12'6" comprese le tavole custom;
- Tavole Race 14' comprese le tavole custom;
- Tavole rigide con lunghezza massima 12'6" (Touring/Cruising)
- Tavole gonfiabili con lunghezza massima 14'
- Prone con lunghezza massima 10'6" (International stock) fino e a 7,5 kg.
- Prone con lunghezza massima 12' (ISA stock).
- All Round come definite dalla casa produttrice, con lunghezza non superiore a 12'6"

#### WAVE

- Wave tavole usate per onda con lunghezza massima di 10' piedi di serie e custom. Non sono escluse da questa suddivisione le tavole gonfiabili.

/Users/sergio-cantagalli/Desktop/IMG\_0555.JPG

## **PAGAIE**

- Le pagaie possono avere un solo blade.

## **PINNE**

- Le pinne devono essere quelle standard senza motore e senza foil

## **DIMENSIONI - STAZZE TAVOLA**

- Le tavole prone 10.6 fino a 7,5 kg (International stock).
- Le tavole prone 12 (ISA stock).
- Le tavole SUP 12.6 (ISA, ESF stock).
- Le tavole SUP 14 (Open).
- Le tavole SUP/prone custom; (tavole le quali saranno ammesse solo dopo essere state stazzate dai giudici).
- I timoni non sono ammessi.
- Sono esclusi I Foil.

### **3. REGOLAMENTO COMPETIZIONI SUP RACE e WAVE**

Il presente regolamento, è stato redatto allo scopo di uniformare le competizioni che verranno organizzate sul territorio Nazionale, rispettando le norme per la sicurezza sia per gli atleti che per il pubblico. Il testo discende dal regolamento ISA con relative modifiche che regolamentano lo sport a livello nazionale.

[http://www.isasurf.org/downloads/ISA\\_Rulebook\\_Feb17.pdf](http://www.isasurf.org/downloads/ISA_Rulebook_Feb17.pdf)

### **4. CLASSI DI ETÀ' MASCHILI E FEMMINILI**

- Giovani Promesse, età compresa tra 9 e 11 anni;
- Giovanissimi, età compresa tra 12 e 14 anni;
- Junior, età compresa tra 14 e 18 anni;
- Senior, età compresa tra 19 e 35 anni;
- Master, per età compresa tra 36 e 40 anni;
- Gran master, per età compresa tra 41 ai 45 anni;
- Kauna, per età compresa tra 46 e 50 anni;
- Gran Kauna, per età oltre 51 anni

La data di nascita di riferimento per individuare la classe di età è il 31-12 dell'anno precedente.

Tutti i risultati, devono essere compilati in foglio Excel fornito dalla Federazione per essere inseriti nel ranking Nazionale.

Nella classifica Ufficiale, devono comparire tutte le categorie previste da ISA.

Gli atleti che gareggeranno nella categorie "Giovanissimi" e "Giovani Promesse" potranno avere tavole di qualunque tipo purché non superiori a 11' piedi di lunghezza. Dovranno avere un percorso dedicato di massimo 4,0 km e, possibilmente, la competizione dovrà avvenire in una area e percorso dedicato col fine di garantir loro massima sicurezza e supporto, da parte di genitori, allenatori e/o accompagnatori.

## 5. TIPOLOGIA COMPETIZIONI e PERCORSI

### TECNICAL RACE e/o BEACH RACE

Il percorso **Technical Race** avrà una lunghezza compresa tra 4,0 e 6,0 Km.

Saranno previste Heat di qualificazione nell'occasione in cui gli iscritti superino n. 100 per categoria.

La prima boa di disimpegno sarà posizionata a non meno di 100 metri dalla linea di partenza.

Sono previsti più giri di boa, con ritorno in spiaggia e giro dell'ostacolo a terra (o gate in mare) di corsa trasportando la propria tavola e pagaia, la corsa non deve essere superiore ai 100 metri.

Al giro di boa ha la precedenza chi ha già approcciato la stessa ed è all'interno. Ha la precedenza chi è all'esterno solamente se la sua poppa non è stata ancora ingaggiata dalla prua dell'avversario prima dell'approccio alla stessa.

Un atleta in difficoltà, deve sedersi sulla tavola e alzare la pagaia con la pala verso l'alto, agitandola.

### LONG DISTANCE

Il percorso **Long Distance** avrà una lunghezza compresa tra 9,0 e 16,0 km.

Non è ammessa la partecipazione di atleti minori di anni 14.

Il percorso può prevedere; "solo andata", oppure "andata e ritorno" con un massimo di 12 giri dello stesso.

Non ci devono essere frazioni di corsa. È autorizzato il trasporto della tavola per superamento ostacoli o trasferimento, ma non superiore ai 50 metri.

Al giro di boa ha la precedenza chi ha già approcciato la stessa ed è all'interno. Ha la precedenza chi è all'esterno solamente se la sua poppa non è stata ancora ingaggiata dalla prua dell'avversario prima dell'approccio alla stessa.

E' obbligatorio indossare un giubbino di salvataggio ed il leash legato ad una gamba, salvo diversamente prescritto, è consentito l'uso di un Camelbag o in alternativa un marsupio contenente bevande.

E' obbligatorio un fischiello di segnalazione.

Non è consentito pagaiare durante una sosta ne da seduti ne in piedi pena la squalifica.

Un atleta in difficoltà, deve sedersi sulla tavola e alzare la pagaia con la pala verso l'alto, agitandola.

### SPRINT RACE

La **Sprint Race** consiste in un percorso di andata e ritorno tra 100 e 1000 metri, in cui gli atleti si sfidano in batterie ad eliminazione diretta.

Le categorie previste sono le seguenti:

- Giovanissimi.
- Tavole All-Round e Cruising
- Race 12'6, maschile e femminile.
- Race 14' maschile.

Le finali saranno per categoria di età ISA:

12'6 maschile con le seguenti categorie:

Junior, Masters (Master con Gran Master), Kaunas (Kahuna con Gran Kahuna), con un minimo di 4 partecipanti per categoria. In mancanza del numero, tutte le categorie saranno accorpate in un'unica finale.

I partecipanti per ogni heat non devono essere più di 10.

Un atleta in difficoltà, deve sedersi sulla tavola ed alzare la pagaia con la pala verso l'alto, agitandola.

## DOWNWIND

I percorsi Downwind saranno predisposti con venti sostenuti e onda a favore, su una distanza minima di 6,0 km.

Obbligatorio indossare un giubbino di salvataggio e leash di sicurezza.

E' consentito l'uso di un Camelbag o in alternativa un marsupio contenente bevande.

E' obbligatorio l'uso di una lycra o pettorina di colore sgargiante.

## Xtra DISTANCE gare su distanze di oltre 16 km.

E' definita una gara Xtra distance, una competizione che sia superiore ai 16 km.

## 6. RANKING NAZIONALE

### PUNTEGGI GARA:

Le tappe prevedono il seguente punteggio:

1	10000	11°	4250	21°	2500	31°	2000	41°	1525
2	9000	12°	4000	22°	2450	32°	1950	42°	1500
3	8000	13°	3750	23°	2400	33°	1900	43°	1475
4	7500	14°	3500	24°	2350	34°	1850	44°	1450
5	7000	15°	3250	25°	2300	35°	1800	45°	1425
6	6500	16°	3000	26°	2250	36°	1750	46°	1400
7	6000	17°	2900	27°	2200	37°	1700	47°	1375
8	5500	18°	2800	28°	2150	38°	1650	48°	1350
9	5000	19°	2700	29°	2100	39°	1600	49°	1325
10	4500	20°	2600	30°	2050	40°	1550	50°	1300

## 7. CIRCUITO NAZIONALE SUP RACE

Il Circuito Nazionale SUP race sarà sviluppato in più tappe della durata da 1 a 2 giorni di gara ed è previsto per le classi fino a 14 ISA.

### LA SOMMA DEI PUNTEGGI OTTENUTI NELLE DUE COMPETIZIONI DECRETERA' I VINCITORI DEL RANKING NAZIONALE SUP RACE 2017.

In caso di pari punteggio prevarrà l'atleta meglio qualificato nella Long Distance, se permane la parità, lo spareggio va a favore dell'ultimo risultato.

Il Ranking nazionale SUP Racing sarà utilizzato congiuntamente ai ranking delle classifiche internazionali, gare continentali e mondiali, per le selezioni degli atleti in rappresentanza dei campionati continentali e mondiali ISA 2017.

## 8. CIRCUITO NAZIONALE SUP PRONE

Il Circuito Nazionale SUP Prone sarà sviluppato in un'unica giornata di gara ed è previsto per le classi 10.6 (International stock), 12 (ISA stock)., su percorso "beach race".

## **9. PENALITA'**

### **FALSA PARTENZA**

Ogni atleta che non si attiene al rispetto della linea di partenza prevista, e anticipi la partenza anche solo avanzando di un metro, o di pochi secondi, VERRA' considerato in falsa partenza e potrà subire eventuali penalità.

Le penalità e le squalifiche, potranno essere erogate durante la competizione, e dovranno essere assolte dall'atleta, prima del termine della competizione. La squalifica invece potrà essere inflitta al competitore anche dopo il termine della gara

La penalità consiste in un'aggiunta di \_ minuti (non meno di 1') al suo tempo di gara, la squalifica viene comminata per una partenza anticipata superiore ai 2"secondi.

### **SCIA (DRAFTING)**

La scia NON è assolutamente ammessa al di fuori della CLASSE di Tavola o di sesso.

Si intende scia quando un atleta rimane entro un metro dalla poppa della tavola che lo precede o di lato ad un altro atleta per più di 10 secondi. Gli atleti in scia IRREGOLARE verranno penalizzati.

### **PAGAIANDO SUL PERCORSO**

Un atleta sarà penalizzato nel caso giri la boa in senso opposto a quello previsto per la competizione.

Un atleta, può deviare dal percorso previsto, fatto salvo che compia tutti i giri di boa previsti del percorso di gara.

Gli atleti, NON possono passare attraverso: ponti, tunnel, banchine, moli o altro, se non espressamente previsto nel percorso della competizione.

Gli atleti PRO che daranno più di 5 pagaiate consecutive in ginocchio, verranno penalizzati.

Ad ogni arrivo con "Finish" in acqua, l'atleta deve terminare pagaiando in piedi.

In caso di arrivo con "Finish" in spiaggia l'atleta deve tagliare il traguardo con la pagaia in mano, senza di essa l'arrivo non sarà convalidato.

### **SQUALIFICHE**

Ogni atleta che infrangerà le regole previste, verrà squalificato.

Ogni atleta che rivolga atti o parole troppo aggressive verso giudici di gara, altri atleti, sponsor o spettatori, verrà squalificato dall'evento e sarà aperto un procedimento disciplinare.

I giudici di gara devono segnalare il più presto possibile il comportamento antisportivo. Il motivo della squalifica deve essere scritto e contenere i motivi della stessa.

### **DISCIPLINARE**

Si riporta al regolamento disciplinare federale.